



SYARAT & KETENTUAN

**SDPPI E-SPORTS
MOBILE
LEGEND**



TUJUAN

Meningkatkan jiwa sportifitas, aksi, kolaborasi dan sinergi pegawai SDPPI Kominfo.

HADIAH

Sertifikat
Plakat
Cendera Mata

JADWAL PELAKSANAAN

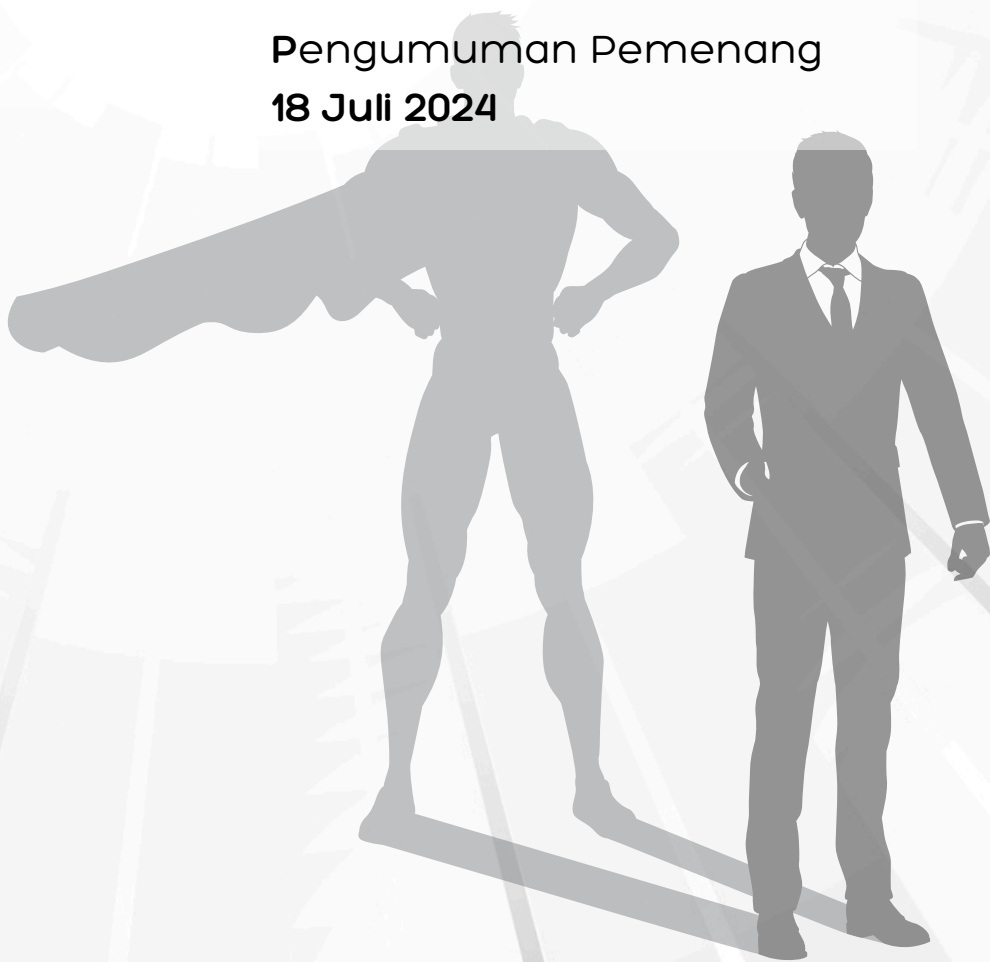
Pendaftaran
14 Mei - 25 Juni 2024

Pengumuman 32 Finalis
27 Juni 2024

Technical Meeting
28 Juni 2024

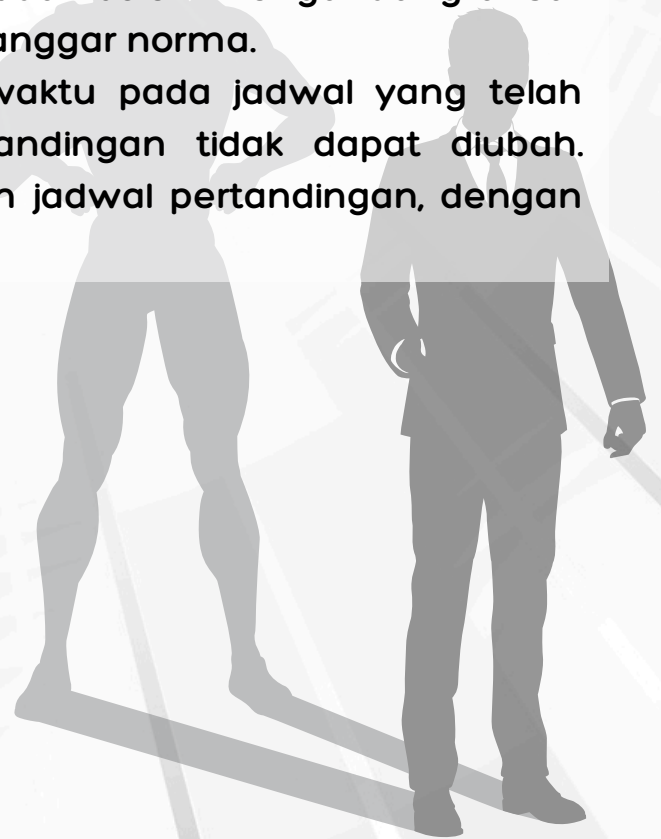
Pertandingan
29 Juni, 30 Juni, 6 Juli, 7 Juli
2024

Pengumuman Pemenang
18 Juli 2024



SYARAT

- Peserta merupakan pegawai Ditjen SDPPI (PNS/PPNPN/PPPK) secara tim.
- 1 (satu) tim diperbolehkan untuk gabungan dari berbagai satuan kerja.
- Hanya 32 tim pendaftar pertama dengan persyaratan lengkap yang bisa ikut dalam kompetisi ini.
- 1 (satu) tim wajib menunjuk 1 (satu) orang sebagai kapten.
- 1 (satu) tim berisikan minimal 5 player dan maksimal 7 player termasuk kapten tim (5 pemain inti + 2 cadangan).
- 1 (satu) tim dipersilahkan membuat logo (jika ada), logo tidak mengandung unsur yang melanggar norma. Jika tim yang tidak upload logo pada saat pendaftaran, maka logo akan menggunakan logo IFaS Fest 2024
- 1 (satu) player hanya bisa ikut dalam 1 (satu) tim saja.
- Setiap pemain wajib memiliki devicenya sendiri serta akun Mobile Legends sendiri dan bukan milik orang lain.
- Pemain tidak diperkenankan menggunakan modulator atau emulator serta cheat dalam bentuk apapun.
- Tim dilarang mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selama acara berlangsung.
- Penggunaan nama pemain atau tim tidak boleh mengandung unsur SARA, Provokatif dan hal lain yang melanggar norma.
- Seluruh peserta wajib meluangkan waktu pada jadwal yang telah ditentukan, dikarenakan jadwal pertandingan tidak dapat diubah. Hanya panitia yang berhak mengubah jadwal pertandingan, dengan konfirmasi sebelumnya.



FORMAT TURNAMEN

- Turnamen menggunakan sistem knock-out (tanpa bracket, langsung gugur) secara online di domisili masing-masing.
- 32 Besar hingga 8 Besar menggunakan sistem "Best of One".
- Semifinal, Perebutan Juara 3 dan Final menggunakan sistem "Best of Three".
- Selama pertandingan, akan dilakukan streaming game ke youtube IFaS Fest.
- Seluruh peserta akan masuk ke dalam zoom yang disediakan oleh panitia untuk verifikasi keaslian pemain selama pertandingan berlangsung. Rename Zoom: Nama Tim_Username_Nama Pegawai

SISTEM MATCH

- Selama pertandingan berlangsung, tidak diizinkan untuk pause game, baik kendala device error maupun koneksi internet. Baiknya, setiap peserta mengecek device dan internet masing-masing agar dapat bermain dalam kondisi prima tanpa kendala teknis apapun.
- Apabila game mengalami permasalahan device ataupun koneksi itu merupakan tanggung jawab peserta.
- Total waktu game hingga hasil game berlangsung sampai pemenang bisa diketahui. Pemenang adalah tim yang berhasil menghancurkan Base tim musuh atau jika musuh menyerah.
- Setiap kapten tim harus memverifikasi bahwa semua pemain di timnya sudah menyelesaikan settingan game yang diinginkan.
- Seluruh tim yang akan tanding wajib untuk hadir di zoom panitia 15 menit sebelum waktu tanding timnya dimulai untuk proses verifikasi dengan menunjukkan ID Pegawai.
- Apabila dalam waktu 10 menit setelah waktu games seharusnya dimulai, salah satu atau kedua tim yang hadir kurang dari 5 orang (atau tidak bisa menunjukkan syarat ID Pegawai yang disyaratkan), maka tim tersebut dianggap gugur atau WO.
- Tidak ada pembatasan tier dalam turnamen ini. Semua hero bisa digunakan serta emoticon, skin dan recall diperbolehkan.
- Dilarang menggunakan fitur chat dan radio for ALL selama games berlangsung.